Keras로 딥러닝 시작하기

학습 내용

- 라이브러리 불러오기
- 신경망을 위한 데이터 이해
- MNIST 데이터 셋 가져오기
- 넘파이를 활용한 텐서 조작
- 활성화 함수 알아보기

목차

01. 라이브러리 임포트 02. 신경망을 위한 데이터 이해 03. MNIST 데이터 셋 04. 이미지를 출력해 보기 05. 넘파이를 활용한 텐서 조작 06. 배치 데이터 07. 텐서의 실제 사례 08. 텐서의 크기 변환 09. 활성화 함수 살펴보기

01. 라이브러리 임포트

<u>목차로 이동하기</u>

- 설치가 안되어 있을 경우, 설치하기
 - pip install keras

ln [1]:

import keras import tensorflow as tf

ln [2]:

print(tf.__version__)
print(keras.__version__)

2.10.0

2.10.0

02. 신경망을 위한 데이터 이해

<u>목차로 이동하기</u>

• 배열에 있는 특정 원소를 일부 선택하는 것을 슬라이싱(slicing)이라 한다.

- Tensor 자료형
 - 데이터를 위한 컨테이너(container). 거의 대부분 수치형 데이터를 다루기 위한, 숫자를 위한 컨테이너.

.

- 텐서는 임의의 차원 개수를 가지는 행렬의 일반화된 모습
- 스칼라 : 하나의 숫자만 담고 있는 텐서를 스칼라라고 한다.
 - 0차원 텐서, 0D텐서

In [3]:

```
import numpy as np
x = np.array(12)
print("x의 차원 : ",x.ndim) # 차원 확인
print("x의 shape : ",x.shape)
print("x의 값 : ", x)
x의 차원 : 0
```

x의 shape : () x의 값 : 12

벡터(1D 텐서)

• 숫자의 배열을 벡터(vector)또는 1D 텐서라고 부른다. 1D 텐서는 딱 하나의 축을 가진다.

In [4]:

```
x = np.array([10,20,30,40,50])
print("x의 차원 : ",x.ndim) # 차원 확인
print("x의 shape : ",x.shape)
print("x의 값 : ", x)
```

```
x의 차원 : 1
x의 shape : (5,)
x의 값 : [10 20 30 40 50]
```

- 위의 값은 5개의 원소를 가지고 있으므로 5차원 벡터라 부른다.
- 5D 벡터는 하나의 축을 따라 5개의 차원을 가지고, 5D텐서는 5개의 축을 가진것.

행렬(2D 텐서)

• 벡터의 배열을 행렬(matrix) 또는 2D텐서라 부른다. 행렬에는 2개의 축이 있다. 보통 행과 열이라 한다.

In [5]:

```
x = np.array([ [11,21,31],
[12,22,32],
[13,23,33] ])
print("x의 차원 : ",x.ndim) # 차원 확인
print("x의 shape : ",x.shape)
print("x의 값 : ", x)
x의 차원 : 2
x의 shape : (3, 3)
x의 값 : [[11 21 31]
[12 22 32]
[13 23 33]]
```

3D텐서와 고차원 텐서

 행렬들을 하나의 새로운 배열로 합치면 숫자가 채워진 직육면체 형태로 해석할 수 있는 3D텐서가 만들어진 다.

In [6]:

<pre>= np.array([</pre>	
[[11,21,31],	
[12,22,32],	
[13,23,33]],	
[[11,21,31],	
[12,22,32],	
[13,23,33]],	
[[11,21,31],	
[12,22,32],	
[13,23,33]]	
])	
int(x.ndim)	
int(x.shape)	

3

(3, 3, 3)

Out[6]:

array([[[11, 21, 31], [12, 22, 32], [13, 23, 33]], [[11, 21, 31], [12, 22, 32], [13, 23, 33]], [[11, 21, 31], [12, 22, 32], [13, 23, 33]]])

- 이와같이 3D텐서들을 하나의 배열로 합치면 4D텐서가 된다
- 딥러닝에서는 보통 0D에서 4D까지의 텐서를 다룬다.
- 동영상 데이터를 다룬다면 5D텐서까지도 다루어 볼 수 있다.

03. MNIST 데이터 셋

<u>목차로 이동하기</u>

• 배열에 있는 특정 원소를 일부 선택하는 것을 슬라이싱(slicing)이라 한다.

ln [7]:

from keras.datasets import mnist
(train_images, train_labels), (test_images, test_labels) = mnist.load_data()

실습

- (1) train_images의 차원, shape, 데이터 확인
- (2) train_labels의 차원, shape, 데이터 확인
- (3) 일부 영역만 가져와보기

ln [8]:

이미지 데이터의 차원, shape, 자료형 확인 print(train_images.ndim) print(train_images.shape) print(train_images.dtype) print(train_images[0])

3

(60	0000), 28	, 28	8)														
uii rr	118	0	~	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
[[0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0]	0	0	0	0	0	0	0	0
[0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
[0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
[0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0] 0	0	0	0	0	0	0	0	0
[0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0] 0	0	0	0	0	0	0	0	0
]	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0] 0	0	0	3	18	18	18	126	136
- [175	26	166	255	247	127	0	0	30 30	0] 36	04	154	170	253	253	253	253	253
۱ 2	225	172	253	242	195	64	0	0	0	0]	94	1.04	170	200	200	200	200	200
l	0 93	0 82	0 82	0 56	0 39	0 0	0 0	49 0	238 0	253 0]	253 	253	253	253	253	253	253	251
[0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	18 0	219 0	253 0	253 	253	253	253	198	182	247	241
[0	0	0	0	0	0	0	0	80	156	107	253	253	205	11	0	43	154
[0	0	0	0	0	0	0	0	0	14	' 1	154	253	90	0	0	0	0
[0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	139	253	190	2	0	0	0
[0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0] 0	0	11	190	253	70	0	0	0
]	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0] 0	0	0	35	241	225	160	108	1
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0]		0	0	<u>8</u> 1	240	253	253	110
L r	25	0	0	0	0	0	0	0	0	0]		0	0	01	240	200	200	050
ľ.	0 150	0 27	0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0]	0	0	0	0	45	186	253	253
[0 253	0 187	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0	0	0	0	0	16	93	252
[0	0 249	0 64	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	249
[0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	46	130	183	253
[253 0	207	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	39	148	229	253	253	253
[250 0	182 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0] 0	24	114	221	253	253	253	253	201
]	78 0	0 0	0	0	0	0	0	0	0 23	0] 66	 213	253	253	253	253	198	81	2
ſ	0	0	0	0	0	0	0	0 171	0 210	0]	253	253	253	105	80	0	0	_
L	0	0	0	0	0	0	0	0	0	233	200	200	200	190	00	3	0	0
[0 0	0 0	0 0	0 0	55 0	172 0	226 0	253 0	253 0	253 0]	253 	244	133	11	0	0	0	0
[0 0	0 0	0 0	0 0	136 0	253 0	253 0	253 0	212 0	135 01	132 	16	0	0	0	0	0	0
	-	-	~	~	~	~	~	<u> </u>	~	<u> </u>								

[0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0]								
[0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0]								
[0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0]]								

In [9]:

```
# target 데이터의 차원, shape, 자료형 확인
print(train_labels.ndim)
print(train_labels.shape)
print(train_labels.dtype)
print(train_labels[0:10])
```

1 (60000,) uint8 [5 0 4 1 9 2 1 3 1 4]

04. 이미지를 출력해 보기

<u>목차로 이동하기</u>

• 배열에 있는 특정 원소를 일부 선택하는 것을 슬라이싱(slicing)이라 한다.

ln [10]:

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

ln [11]:

```
image = train_images[5]
print(image.shape)
plt.imshow(image, cmap=plt.cm.binary)
plt.show()
```

(28, 28)



<u>목차로 이동하기</u>

• 배열에 있는 특정 원소를 일부 선택하는 것을 슬라이싱(slicing)이라 한다.

ln [12]:

행, 열, 높이 # 행 10~50선택 my_slice = train_images[10:50] print(my_slice.shape)

(40, 28, 28)

ln [13]:

my_slice = train_images[10:50, :, :] # 이전것과 동일 print(my_slice.shape)

(40, 28, 28)

In [14]:

my_slice = train_images[10:50, 0:28, 0:28] # 이전것과 동일 print(my_slice.shape)

(40, 28, 28)

이미지의 오른쪽 아래 14 x 14 픽셀 선택

In [15]:

my_slice = train_images[:, 14:, 14:]
print(my_slice.shape)

(60000, 14, 14)

ln [16]:

```
image = my_slice[5]
plt.imshow(image, cmap=plt.cm.binary)
plt.show()
```



Quiz

• 이미지를 행렬 5~23,4~25까지 가져와 이에 대한 이미지를 출력해 보자.

06. 배치 데이터

<u>목차로 이동하기</u>

- 딥러닝 모델에서는 한 번에 전체 데이터를 처리하지 않는다.
- 그대신 데이터를 작은 배치(batch)로 나눈다.
- 구체적으로 말하면 MNIST 숫자 데이터에서 크기가 128인 배치 하나는 다음과 같다.

ln [17]:

```
batch = train_images[ : 128]
```

ln [18]:

```
# 다음 배치
batch = train_images[128:256]
```

ln [19]:

```
# n번째 배치
# batch = train_images[128 * n:128 * (n+1)]
```

07. 텐서의 실제 사례

<u>목차로 이동하기</u>

- 벡터 데이터(sample, features)크기의 2D텐서
- 시계열 데이터 또는 시퀀스 (sequence) 데이터 : (samples, timesteps, features)크기의 3D텐서
- 이미지 : 경우(samples, height, width, channels) 또는 (samples, channels, height, width) 크기의 4D텐 서
- 동영상 : (samples, frames, height, width, channels) 또는 (sampels, frames, channels, height, width) 크기의 5D텐서

이미지 데이터

- 이미지는 전형적으로 높이, 너비, 컬러 채널의 3차원으로 이루어진다.
- 흑백이미지의 channel의 차원 크기는 1입니다.
- 256 x 256 크기의 흑백 이미지에 대한 128개의 배치는 (128, 256, 256, 1)크기의 텐서
- 256 x 256 크기의 컬러 이미지에 대한 128개의 배치는 (128, 256, 256, 3) 크기의 텐서

비디오 데이터

• 프레임의 연속 (frames, height, width, color depth)의 4D텐서

• 여러 비디오의 배치(samples, frames, height, width, color depth)의 5D텐서로 저장.

_ ·

60초 짜리 144 x 256유튜브 비디오 클립을 초당 4프레임으로 샘플링하면 240프레임이 된다.

, .

• 클립을 4개 가진 배치는 (4, 240, 144, 256, 3) 크기의 텐서에 저장.

08. 텐서의 크기 변환

· — · 、

·· —

<u>목차로 이동하기</u>

ln [20]:

```
from keras.datasets import mnist
(train_images, train_labels), (test_images, test_labels) = mnist.load_data()
```

ln [21]:

```
train_images = train_images.reshape((60000, 28*28))
train_images.shape
```

Out[21]:

(60000, 784)

ln [22]:

```
(-, _,
```

Out[22]:

(6, 1)

09. 활성화 함수 살펴보기

<u>목차로 이동하기</u>

ln [23]:

import mglearn

```
# graphviz의 설치가 필요 - 콜랩 확인 가능
# 퍼셉트론 설명 이미지 확인
# mglearn.plots.plot_logistic_regression_graph()
# mglearn.plots.plot_single_hidden_layer_graph()
```

활성화 함수

Relu(렐루-rectified linear unit, ReLU), tanh(하이퍼 볼릭 탄젠트-hyperbolic tangent)

- ReLU 함수는 0이하를 잘라버림.
- tanh 함수는 낮은 입력값에 대해 -1로 수렴, 큰 입력값에 대해 +1로 수렴
- sigmoid 함수는 낮은 입력값에 대해 0에 수렴, 큰 입력값에 대해 1로 수렴

In [25]:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

In [26]:

```
line = np.linspace(-3, 3, 100)
tanh_line = np.tanh(line)
relu_line = np.maximum(line, 0) # 두개의 배열값 중 최대값 찾기
sig_line = 1/(1+np.exp(-line))
step_line = line.copy()
step_line[step_line <= 0] = 0
step_line[step_line > 0] = 1
```

ln [27]:

```
# 음수 표시
import matplotlib
matplotlib.rcParams['axes.unicode_minus'] = False
```

In [28]:

```
plt.rcParams["figure.figsize"] = (14,10)
fig, ((ax1, ax2), (ax3, ax4)) = plt.subplots(2, 2)
# step function
ax1.plot(line, step_line, label='step', color='red')
ax1.legend(loc='best')
# sigmoid function (시그모이드 함수)
ax2.plot(line, sig_line, label='sigmoid', color='green')
ax2.legend(loc='best')
# Hyperbolic Tangent(tanh)
ax3.plot(line, tanh_line, label='tanh')
ax3.legend(loc='best')
# relu
ax4.plot(line, np.maximum(line, 0), label='relu', color='orange')
```

```
ax4.legend(loc='best')
```

Out[28]:





REF

- 케라스 창시자에게 배우는 딥러닝
- 파이썬 라이브러리를 활용한 데이터 분석